



丁泽群

19952004099 / Beecher@gsus.cc

97.06.20

5年 模型/动效/动画经验

本科 艺术设计

业务能力:

学习能力强, 技能树较为广泛, 能适应各类项目。

3D领域擅长: 建模, 绑定, Unity, 材质, 动画。

2D领域擅长: 剪辑, 视频后期, 动画动效。

AIGC领域: ChatGPT、Midjourney、Stable diffusion。

擅长各类AI工具 Prompt 的编写。

对 MAYA、Unity 脚本工具开发有一定项目经验。擅长使用工具开发为美术提效。

无限期

• 西安积设士创意设计工作室

1. 个人投资项目及工作室。
2. 担任制作人《含灵星秀》虚拟偶像项目。负责预算把控，负责引擎开发，美术工具开发，3D全流程，外包进度把控跟进回收等。
3. 外包合作方涉及：丹麦，法国，韩国等多国工作室。
4. 网易云音乐：自然流量播放：**35w+** 次。
微信表情包：自然流量直接触达 **346** 用户，累计发送：**2493** 次。
微信红包：自然流量直接触达 **9k+** 用户，共计流通 **2.6w+** 次。

2018.12 - 至今

• 网易（杭州）网络有限公司（高级动画师/地编）

1. 《有道乐读》担任动画师，Spine Lottie 动效师，辅助部分品牌包装工作。
2. 《MOOC》担任 模型师、动态设计师 负责IP玩偶模型制作及工厂打印跟进。公仔发布会2周涨粉 **15w+**，直接营收**100w+**。
3. 《靶心计划》物料视频获2021年最佳产品创新项目提名，发布会活动期间内营收 **40w+**，总曝光量 **85w+**，视频总播放量 **15w+**，并成为公司内部设计物料的标杆。
4. 《我的世界教育版》正版微软代理，担任场景地编、美术组长。负责项目进度把控，美术规范制定，辅助部分动画工作，特效工作，模型工作。负责场景外包跟进等。
5. 《有道魔力说》3D英语学习游戏，担任场景Unity地编、美术组长，负责项目进度把控，兼顾部分TA工作，场景角色模型制作，动作及状态机制作，美术规范制定，美术资产管理，辅助角色模型，绑定。负责萌宠时装制作。资源管理入包，负责移动端性能优化，美术提效工具编写，负责外包跟进等。

2018.04 - 2018.12

• 奶牛猫（北京）文化传媒有限公司（CG模型师）

1. 《阿修罗》担任CG角色模型师。正版电影授权，参与MMORPG手游制作。
2. 《山海搜神》担任CG角色模型师，辅助其他流程工作（场景，动画，Xgen，渲染等）。

2014.02 - 2018.06

• 琳琅天上工作室（在校期间 兼职腾讯外包）

1. 兼职腾讯游戏《逆战》论坛（Discuz）版主。
2. 主要负责：版本爆料视频、图文制作；游戏赛事直播；组织官方水友赛；各类活动推广。
3. 曾负责6大团队，500+ 成员团队管理，代逆战官方招募。
4. 主要负责：外挂举报人工检测，服务器延迟监测，活动领取到账检测。团队管理及数据清理回收工作。

2021 - 2023 年

• 三连年度优秀个人奖

连续三年（2021-2023），因在技术创新与项目贡献上的卓越表现，荣获集团“年度优秀个人奖”。

2021 - 06月

• 获得 1 项手办 共 6 款IP角色形象的发明专利；

2022 - 07月

• 站酷文章经验分享上榜

获得 2次 站酷文章榜单推荐，且持续拥有较高人气，能将设计理念和专业性辐射到社会，具有一定影响力；

2022 - 07月

• 获得 Lottie 动效社区 官方推荐精选动效师；

获得 3次 精选推荐设计师，作品 6次 首页推荐；

2023 - 07月

• 天津中德国赛验证 冠军

在本次国赛中，作为网易公司三人美术团队的一员，我负责模型、绑定和动画。配合UE技术美术和主美，经过两天的“小黑屋”开发，赢得了在天津举办的“中德国赛冠军”。

2023 - 12月

• AIGC应用分享大赛 人气实践分享奖

在公司举办的AIGC应用分享大赛中，我主导的项目聚焦于实现 StableDiffusion、Midjourney、DallE 的 AI生图流程，降低人力成本，旨在赋能业务并提升效率。在prompt赛道和AI美术管线赛道上荣获“人气实践分享奖”。

2023 - 12月

• 校招生优秀导师

担任网易公司的校招生导师一职，帮助校招同学迅速适应团队和业务，促进其专业成长。加速了新人个人发展，为公司培养了宝贵的人才，因而获评为“优秀校招生导师”。

2023 - 12月

• GGAC首页推荐

第6期 月榜21名，第34期 周榜5名，出现在榜单上让项目触及到了更广泛的受众，创造了更多的互动和讨论。

SKILLS

Autodeak Maya



Substance Painter



Substance Designer



Spine



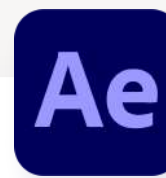
ZBrush



Cinema 4D



After Effects



Photoshop



Audition

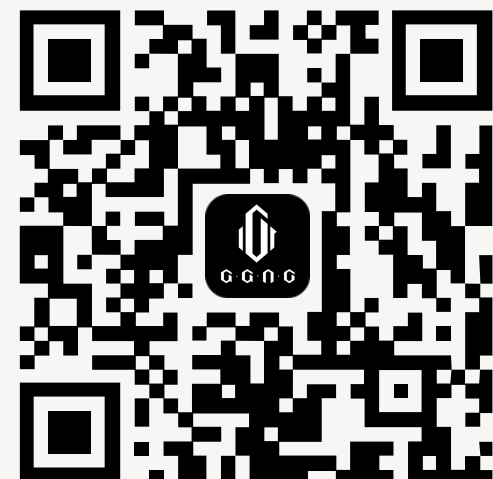


Unity



TNANK YOU

个人站点链接: <https://ipao.tv> (建设中)



TEL 19952004099
MAIL Beecher@gsus.cc